**附件：应急方案**

1.现场应急：每轮对决开始十五分钟内，对决人员若有一方未到场，对决的另一方直接判为胜方，若双方均未到场，则双方所属的学院团体积分各扣两分。 比赛中禁止参赛者与其他人谈论与本局有关或与本队有关的内容。实属必要的谈话，应经裁判长许可并在裁判员监督下进行。一般情况下不得超过2分钟。棋手进入赛场必须将手机调制静音，避免影响他人，并且在对决期间不允许查看手机。读秒时，棋手有查询剩余时间的权利。如读秒至最后一分钟而裁判未以相应方式读秒，棋手有权利要求裁判员按规定从读错之处重新读秒。对于妨碍正常比赛的违规行为，棋手有提出意见和申诉的权利。但对于一局棋中对手违规行为的具体申诉，须在对局进行当时立即提出，逾期失效。在双方正式确认胜败结果之前，棋手有权提出复核。对方有义务真诚配合复核。经对局双方和执行裁判正式确认的胜败结果，任何人均无权改变。对局中一方离席期间，对方可以下子。当离席方回席时，对方有义务指明落子点。
 2.设备应急：若计时设备出现故障，可由两位裁判并在第三位裁判的监管下，用手机进行对决双方的计时。

**十二、积分规则**

**个人积分=对决中胜利的轮次数\*2**

**团体得分=以学院为单位参赛人员的个人积分总和**

1. 个人积分：为选手比赛中所获积分，胜一盘积2分，平则积1分，负则积0分；

（2）最高积分：所有选手中最高的积分；

（4）轮次数：已赛的有效轮数；

（5）选手轮空积一分；